

10 Spiele für lange Autofahrten

Lange Autofahrten nach Lippstadt

10 Spiele für lange Autofahrten: Haben Sie eine lange Anreise mit dem Auto vor sich um nach Lippstadt zu gelangen? Und sind Sie zu mehreren im Auto unterwegs? Vielleicht sogar mit der ganzen Familie? Dann können Ihnen diese Spiele die Anfahrt ein wenig spannender gestalten:

1. Wörterkette

Das Spiel beschäftigt sich mit „Doppelwörtern“. Damit sind Wörter gemeint, die aus 2 Nomen bestehen wie beispielsweise das Wort: Zahnfee (Zahn+Fee). Aus dem zweiten Wort muss schließlich ein neues Doppelwort gebildet werden, wobei kleine Variationen erlaubt sind wie beispielsweise: Feenstaub (Fee+Staub). Das nächste Wort muss somit mit „Staub“ anfangen, und so weiter.

2. Teekesselchen

Jeder kennt diese Wörter die genau gleich geschrieben werden, gleich ausgesprochen werden und doch etwas vollkommen unterschiedliches bedeuten. Und genau diese Wörter sollen bei diesem Spiel gesammelt werden.

Beispiel: Bank – einmal ist hiermit eine Bank zum drauf sitzen gemeint, und in einem anderen Kontext die Bank an der man sein Geld aufbewahrt.

3. Autofahrer raten

Hierbei besteht die Aufgabe der Mitspieler darin, Namen aus den Autokennzeichen bilden. Beispielsweise wird aus dem Kennzeichen „OL“ ein gewisser Herr Otto Lachmann, bestimmt gerade auf dem Weg zu seinem Strandhaus ist.

4. Kennzeichen Scrabble

Wörter aus den Autokennzeichen bilden. Dabei hat man manchmal Glück und die Buchstaben geben schon in der originalreihenfolge ein Wort wie beispielsweise: HA-LT, ES-EL, GLA-S oder ähnliches. Die Reihenfolge der Buchstaben darf aber auch geändert werden oder sogar Buchstaben hinzu gefügt werden. Der Kreativität ist bei diesem Spiel keine Grenzen gesetzt. Mit genügend Fantasie entstehen hierbei die lustigsten Kennzeichen und

5. Wörtersammlung

Für dieses Spiel überlegt sich einer der Mitspieler eine Kategorie und einen Buchstaben. Dann geht es reihum. Jeder Mitspieler muss ein Wort oder Namen mit dem genannten Anfangsbuchstaben aus der genannten Kategorie finden. Wer als erster keine Idee mehr hat, hat die Runde verloren und beginnt mit einer neuen Kategorie und einem neuen Buchstaben.

Für Kinder bieten sich hierbei Kategorien wie beispielsweise Tiere, Berufe oder Namen an. Für Erwachsene können auch Kategorien wie Schauspieler, Politiker, Flüsse oder ähnliches ausgesucht werden. Der Kreativität ist auch bei diesem Spiel keine Grenze gesetzt.

6. Ich packe meinen Koffer...

Dieses Spiel ist alt bekannt und noch immer beliebt für lange Autofahrten. Einer der Mitspieler beginnt beispielsweise mit „Ich packe meinen Koffer und nehme... einen Teddybären mit“. Der nächste Mitspieler, wiederholt den Satz und fügt einen weiteren Gegenstand zu, der mit in den Koffer kommt: „Ich packe meinen Koffer und nehme... einen Teddybären und meine Zahnbürste mit“. Nach und nach wird die Liste der Dinge, die mit in den Urlaub genommen werden immer länger und länger, sodass es immer schwieriger wird nichts zu vergessen. Wenn doch ein Begriff vergessen wurde, hat derjenige das Spiel verloren und beginnt einen neuen Koffer zu packen.

7. Autokennzeichen Bingo

Hierfür wird Zettel und Stift benötigt. Zunächst schreibt jeder der Mitspieler ein Wort auf seine Zettel. Wichtig dabei ist, dass die Wörter der Mitspieler die gleiche Anzahl an Buchstaben haben. Und dann kann es auch schon los gehen. Einer der Spieler liest die beiden Buchstaben in der Mitte der Autokennzeichen laut vor. Jedes mal wenn ein Buchstabe dabei war der auch in seinem aufgeschriebenem Wort zu finden war, darf dieser Buchstabe durchgestrichen werden. Wer als erstes alle Buchstaben seines Wortes durchgestrichen hat, darf laut „Bingo!“ rufen und hat das Spiel gewonnen.

8. Das Stauspiel

Hierbei handelt es sich um ein kleines Wettspiel. Wenn man in einen Stau auf der Autobahn gerät kann man die Stimmung im Auto schnell durch dieses Spiel retten in dem man in die Runde fragt: „Was glaubt ihr? Wie lange stecken wir wohl hier fest“. Über einen Gewinn für denjenigen, der am nächsten an der tatsächlichen Stauzeit dran war, darf natürlich verhandelt werden.

9. Sätze bilden

Die einzelnen Buchstaben der Autokennzeichen geben hierbei die Anfangsbuchstaben für jedes einzelne Wort eines Satzes vor. Dabei wird beispielsweise aus dem Kennzeichen KI – VS die Frage „Kann ich vorne sitzen?“

10. Wahr oder falsch?

Bei diesem Spiel erzählt jeder der Anwesenden 2 kurze Geschichten über sich, doch nur eine stimmt, die andere ist frei erfunden. Alle Zuhörer müssen am Ende der Geschichten erraten welche wahr ist und welche falsch.